OBJECTIFS

* Faire un **MENU** un minimum optimisé et agréable
* Faire le projet en **3D** et en **3EME PERSONNE** switchable en 1ERE PERSONNE
* Créer des **INTERACTIONS** avec des **OBJETS**
* Faire un système de **VIE**
* Faire un système **d’INVENTAIRE** en permettant de **RAMASSER** des **OBJETS**
* Faire les **ANIMATIONS** basiques du perso :
  + Idle
  + Walk
  + Run
  + Jump
* Faire une **CAMERA** agréable

PLOT

Kris Maas is dead. You have to collect the snowballs in order to revive him and the magic of the whole world.